

# MEMOBILLE

Comparer une collection

Décomposer le nombre 2 et 3



## Matériel :

- un plateau de jeu comportant 16 cases rondes (4x4) et également 10 petits ronds pour stocker les billes gagnées
- 16 pots de yaourts opaques
- 40 billes plates
- 1 dé 1 à 3



## But du jeu :

Etre le premier à récolter 10 billes.

## Règle du jeu :

*Installation du jeu :*

- Les 4 joueurs disposent les 40 billes dans les 16 cases rondes, en en mettant 1, 2 ou 3 dans chaque case.
- Chacun observe pendant une minute la disposition des billes sur le plateau.
- On recouvre les 16 cases avec les pots.

### *Déroulement :*

- A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et essaye de retrouver les billes en soulevant un seul pot.
  - On doit, en principe, retrouver le nombre de billes indiqué par le dé :
    - Ex : si le dé annonce 2 et que je soulève une boîte avec trois billes, j'en prends deux et j'en laisse une.  
  
Si le nombre de billes sous le pot est inférieur : je prends ce qu'il y a.
  - On place ensuite la ou les billes gagnées à l'endroit prévu à cet effet.
  - Quand il ne reste plus à un joueur que deux ou une bille à gagner, cela restreint ses possibilités de jouer : il ne peut plus faire 3 ! S'il fait 3, il passe son tour. La règle est la même si il ne reste plus qu'une bille à gagner et que l'on fait deux.

### **Fin de partie :**

La partie s'arrête quand un joueur a gagné 10 billes. Les joueurs soulèvent alors les pots afin de voir où se cachaient les dernières billes.

### **Variable :**

Augmenter le nombre de billes dans chaque pot.

